

Основной регламент

Утверждён

Распоряжением командира взвода от 12.01.2025



1. Вооружение

1.1 Рекомендации по вооружению.

Рекомендации распространяются **только** на игру во время **официальных сборов**, а также при участии на мероприятиях от лица 89-го взвода.

1. Реалистичное расположение подсумков

- 1.1. Не перегружайте экипировку чрезмерным количеством подсумков.
В среднем необходимо 4-6 доп. магазинов для винтовки и 2 для личного оружия.
- 1.2. Формируйте экипировку так, чтобы она физически не мешала движению и совершению манёвров для вашего персонажа.
Проверяйте, не перекрывается ли экипировка при ношении частями тела.

2. Разумное ограничение количества гранат

Проанализируйте свою игру и берите только те виды гранат, которые вы используете, в нужном для вас количестве.

3. Перегрузка оружия обвесами

Старайтесь не перегружать оружие, оно должно быть в первую очередь практичным и надёжным, а уже потом красивым.

4. Если вы не используете пистолеты - не берите их

Это значительно снизит вес персонажа и даст доп. место на системах крепления.

5. Breaching charge не нужен

*Не экипируйте его и не таскайте с собой лишнего веса без необходимости.
Постоянное ношение обуславливается специализацией.*

1.2 Допустимое к ношению оружие.

Список основных вооружений

Наименование	Специализация
M4A1 Block II	Все
M4A1 Sopmod	Все
MK18	Все
MK17	Все
M110K1	Марксман

Наименование	Специализация
HK417	Марксман
MK46	Пулемётчик

Список вторичных вооружений (личного оружия)

Наименование	Специализация
G19 и модификации	Все
M1911A1	Все
MK23	Все

2. Одежда и экипировка

2.1 Требования к экипировке.

При использовании нерегламентированной окраски она должна быть нейтральной. Избегайте ярких или явно выделяющихся на фоне местности цветов и узоров.

Допустимые шлема

Наименование	Расцветка
HC	Tan
HC (Covered)	Tan, OCP
MICH	Tan, Ranger Green, OD Green
AirFrame (Covered)	MC, Tan
OpsCore Fast FTMS	Tan, Painted
OpsCore Fast SF	

Головной убор вне боевых условий может быть проигнорирован; может быть кепкой или панамой; может включать активные наушники или другие устройства.

Прибор ночного видения (ПНВ) допускается в следующих моделях:

1. AN/VPS-15 (WP, GP)
2. AN/PVS-31 (WP, GP)

Допустимые бронежилеты, держатели плит и разгрузочные системы

Наименование	Расцветка	Специализация
Ballistic Vest	Tan, Olive Drab	Марксман, Пулемётчик
JAC	Tan, OCP, Ranger Green	Все
MPC	Tan, OCP	Все
JPC	Tan, OCP, Ranger Green	Все
FCPCv5	MC	Все



Допустимые поясные системы и ремни

Наименование	Расцветка
Gun Belt	Tan, OCP, Ranger Green
Battle Belt	Tan, OCP, Ranger Green, Olive Drab

Кобура может быть окрашена в расцветку Tan, OCP, Ranger Green, OD Green, Coyote Brown. При отсутствии личного оружия *не рекомендуется* экипировать кобуру.

Допустимые элементы защиты зрения

Наименование	Расцветка
Eyeshield	Black
Glasses	Black
Sunglasses	Все

При ношении очков с **ПНВ** линзы не должны быть затемнены.

Разрешено носить **балаклавы** расцветки Black, Bray, Tan, OCP, Ranger Green.

2.2 Требования к верхней одежде.

Допустимые элементы верхней одежды (торс)

Наименование	Расцветка
Combat Shirt в любой вариации	M81
Fleece Hoodie (Soft-Shell)	Grey, Ranger Green

Вне боевых условий допускается ношение футболки или рубашки. Одежда должна быть заправлена за ремень и удовлетворять требованиям окраски аналогично п. 2.1.

Допустимые элементы верхней одежды (штаны)

Наименование	Расцветка
Tactical Pants	M81
Combat Pants	

Допустимые элементы верхней одежды (ботинки)

Наименование	Расцветка
Combat boots	Coyote Brown, Tan
Hiking shoes	Tan, Ranger Green
Tactical boots	Coyote Brown, Tan

Шарф шемаг может быть разрешен к ношению в зависимости от условий местности.

Ношение перчаток не регламентировано, *но желательно*.

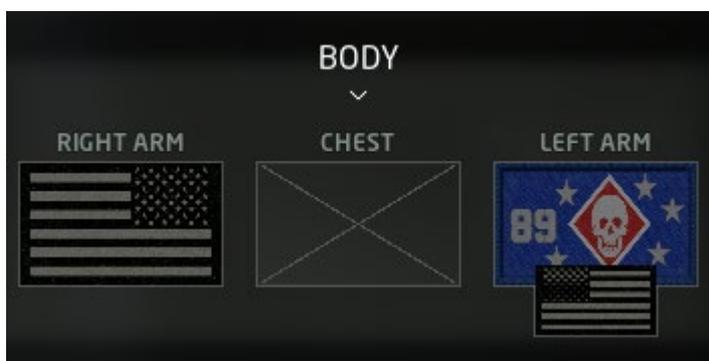
2.3 Шевроны и опознавательные знаки.

На **правое плечо** крепится ИК-отражающий шеврон с флагом США, звёзды на флаге всегда смотрят вперёд.

На **левое плечо** крепится **шеврон взвода** для бойцов основного состава; **шеврон бригады** для рекрутов и гостей.

Крепление шевронов с флагами других стран **запрещено**.

Ношение шевронов, знаков отличия или опознавательных, вне описанных выше случаев, **не регламентировано**.



Пример правильного расположения шевронов.

3. Каналы связи

3.1 Формат позывного.

Формат позывного должен соответствовать следующему формату:

- для внутриигровых каналов связи
[0][89th] NICKNAME
- для системы обмена сообщениями “Discord”
[0] NICKNAME
- для голосового канала связи “Team Speak”
не регламентировано

3.2 Использование голосового канала связи “TeamSpeak”

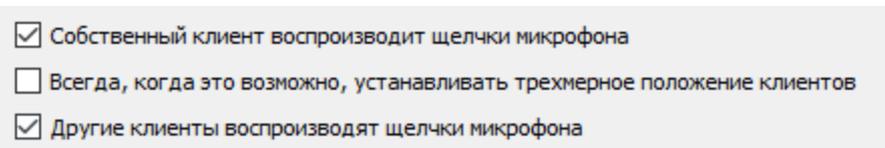
TeamSpeak используется в качестве дополнительного канала радиовещания в случае необходимости.

Инструкция по установке и настройке TeamSpeak:

1. Запустить установщик TeamSpeak v3.2.2 [СКАЧАТЬ](#)
P.S. Версии новее 3.2.2 не поддерживают RadioFX
2. Запустить установщик плагин RadioFX [СКАЧАТЬ](#)
Используется для имитации артефактов рации
3. Звуки щелчков рации
 - Оригинальные Motorola [СКАЧАТЬ](#)
 - Вырезанные из COD4MW [СКАЧАТЬ](#)

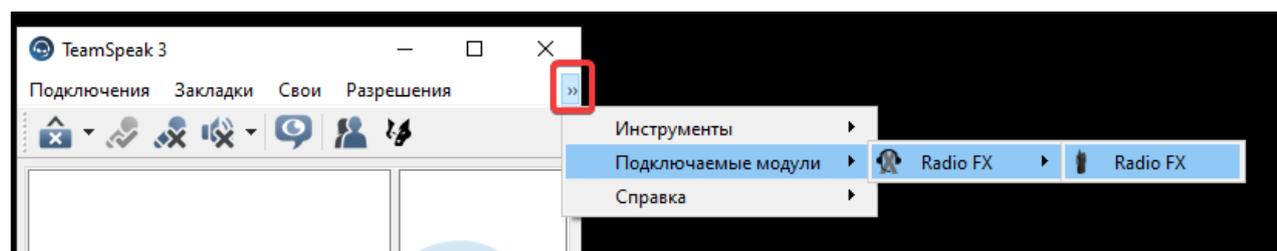
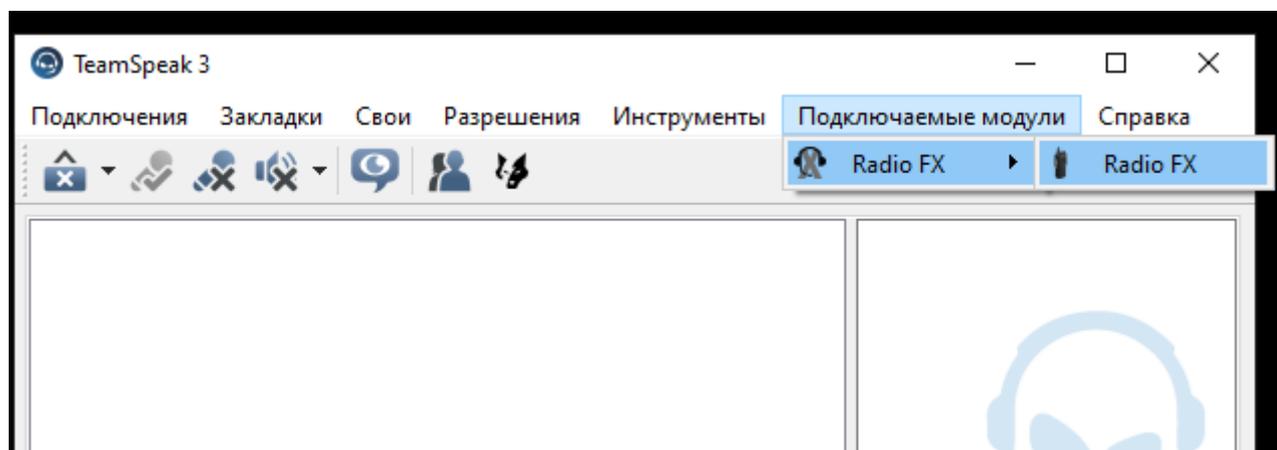
Установка:

- 1) Замените файлы в папке TeamSpeak 3 Client\sound\default на файлы из архива
- 2) В настройках *TeamSpeak* > *Инструменты* > *Параметры* > *Воспроизведение* включите щелчки микрофона



- 3) Проверьте, чтобы во вкладке *Уведомления* был выбран пакет звуков Default Sound Pack (Male или Female)

Расположение вкладки конфигурации RadioFX



Рекомендуемые настройки RadioFX

Radio FX

Home Whisper Other

Frequency Range In

Ring Modulator

Destruction

Frequency Range Out

Frequency Range In

Ring Modulator

Destruction

Frequency Range Out

Frequency Range In

Ring Modulator

Destruction

Frequency Range Out

Parameter	Home	Whisper	Other
Frequency Range In (Left)	378	371	345
Frequency Range In (Right)	5496	4898	4940
Ring Modulator (Left)	2773 H	7516 H	2532 H
Ring Modulator (Right)	0,17	0,15	0,17
Destruction	2,00	9,00	2,00
Frequency Range Out (Left)	317	313	319
Frequency Range Out (Right)	5683	5356	5750